

BRUTTI E CATTIVI

Scuola dell'Infanzia S. Carlo.B.

Sezione 4 anni

Insegnanti: Gualdi Ivana

Leonelli Daria

Anno scolastico 2012/13

CONTENUTI DEL PROGETTO:

IL PROGETTO HA COME PERSONAGGIO GUIDA IL PIPISTRELLO "UGO" CHE ATTRAVERSO IL RACCONTO DELLA SUA STORIA, CONDURRA' I BAMBINI NEL MONDO DELLE PAURE A CONTATTO CON TANTI ALTRI ANIMALI A CUI DIFFICILMENTE SI AVVICINEREBBERO SPONTANEAMENTE

I BAMBINI CONOSCIERANNO QUINDI QUESTO UMILISSIMO ANIMALETTO CHE, NONOSTANTE IL SUO ASPETTO POCO RASSICURANTE, SVOLGE UN RUOLO DI GRANDE IMPORTANZA NELL'ECOSISTEMA.

INSIEME A UGO I BAMBINI ENTRERANNO IN CONTATTO CON LE LORO PAURE QUALI QUELLA DEL BUIO, DEL TEMPORALE.

CONOSCIERANNO ALTRI ANIMALI, SPESSO ALLONTANATI E DISCRIMINATI DA BAMBINI E ADULTI: IL LUPO IL RAGNO, IL SERPENTE, E, ANCHE IN QUESTO CASO, IMPARERANNO AD APPREZZARLI E A CAPIRE IL RUOLO E L'UTILITA'.

OBIETTIVI:

- FAVORIRE LA CONSCENZA E IL RISPETTO DEI PICCOLI ANIMALI CHE POPOLANO GLI AMBIENTI CHE CI CIRCONDANO

- SAPER SUPERARE LE PROPRIE PAURE

- DISTINGUERE LE PAURE INTERIORI DA QUELLE ESTERIORI

- CAPIRE IL CONCETTO DI DIVERSITA'

- STIMOLARE LA CURIOSITA', LA CAPACITA' DI OSSERVAZIONE

STRUTTURA DEL PERCORSO:

TRE INCONTRI IN CUI VERRANNO SVOLTE LE SEGUENTI ATTIVITA':

- IL GIOCO DELLE OMBRE E DELLE TORCE, PER GIOCARE AL BUIO E SFATARE L'IDEA CHE FACCIA PAURA:

- IL BALLO DELLE NUVOLE GIOCO DI MOVIMENTO PER SUPERARE ATTRAVERSO LA MUSICA E L'ASCOLTO DEL TEMPORALE, LA PAURA DEI TUONI;

- IL GIOCO DELLA NUVOLE NERA IN CUI SI ANDRA' SOTTO, SOPRA, DENTRO. UNA GRANDE NUVOLE NERA

- LETTURA ANIMATA DELLA FAVOLA "UNA ZUPPA DI SASSO" PER SFATARE L'IDEA CHE ESISTONO STORIE DI LUPI CATTIVI

- RECITA DELLA FILASTROCCA ANT-PAURA

IL GIOCO DEL BOSCO NERO PER SUPERARE LA PAURA DI CIO' CHE SEMBRA SCONOSCIUTO E RICERCARE ANIMALETTI "SCHIFOSI"

-UNA USCITA IN UN AMBIENTE CHE HA PER OBIETTIVO LA RICERCA DEGLI ANIMALI CHE I BAMBINI HANNO INCONTRATO DURANTE LE LEZIONI LA RICERCA DI IMPRONTE, TANE, RESTI DI CIBO ECC

-UN GIOCO DI GRUPPO CON IMMAGINI DEGLI ANIMALI PROTAGONISTI DEL PERCORSO DIDATTICO

AD OGNI BAMBINO VERRA' CONSEGNATO IL LIBRETTO DI BRUTTI E CATTIVI CHE OLTRE A DARE INFORMAZIONI SCIENTIFICHE SUGLI GLI ANIMALI PROTAGONISTI OFFRE NUMEROSI SPUNTI DI LAVORO E ATTIVITA' DA REALIZZARE.



*UGO IL NOSTRO AMICO
PIPISTRELLO*

DISEGNAMO I MOSTRI CHECI FANNO PAURA





Ho sognato un mostro mi faceva molto paura

*Lo ritaglio così
può volare*



*UGO E' PRONTO
PER... VOLARE*

