



ISTITUTO COMPRENSIVO SASSUOLO 2 NORD

PROGRAMMAZIONE SCUOLA OSPEDALIERA – ANNO SCOLASTICO 2020/21

PROGETTO

QUEL GENIO DI LEONARDO

Abbiamo scelto per l'anno in corso di lavorare sulla figura di Leonardo da Vinci. Uomo d'ingegno e talento universale del Rinascimento, considerato uno dei più grandi geni dell'umanità, incarnò in pieno lo spirito della sua epoca, portando alle maggiori forme di espressione nei più disparati campi dell'arte e della conoscenza: fu infatti scienziato, filosofo, architetto, pittore, scultore, disegnatore, trattatista, scenografo, anatomista, botanico, musicista, ingegnere e progettista.

Le sue opere stimolano da sempre l'ammirazione di tutti insieme alla curiosità di esplorare quel mondo di conoscenze e di realizzazioni che per il suo tempo erano futuristiche. Tale percorso di conoscenza è volto a stimolare sia il pensiero scientifico sia le capacità artistiche di ognuno, in linea con quanto suggeriscono le indicazioni legislative vigenti in materia.

Dalle indicazioni nazionali per il curricolo della Scuola dell'infanzia e del primo ciclo d'istruzione(MIUR 2012):

IL PENSIERO SCIENTIFICO

“In ambito scientifico è indispensabile dotare gli allievi dell'abilità di rilevare fenomeni, porre domande, costruire ipotesi, osservare, sperimentare e raccogliere i dati: formulare ipotesi conclusive e verificarle. Ciò è indispensabile per la costruzione del pensiero logico e critico e per la capacità di leggere la realtà in modo razionale, senza pregiudizi, dogmatismi e false credenze”.

“Le discipline artistiche sono fondamentali per lo sviluppo armonioso della personalità e per la formazione di una persona e di un cittadino capaci di esprimersi con modalità diverse, di fruire in modo consapevole dei beni artistici, ambientali, riconoscendone il valore per l'identità sociale e culturale e comprendendo la necessità della salvaguardia e della tutela”.

Obiettivi:

1. promuovere la conoscenza del personaggio attraverso la lettura di alcuni libri riguardanti la vita di Leonardo;
2. migliorare l'attitudine all'osservazione e all'analisi;
3. riprodurre i disegni di Leonardo con tecniche di diverso tipo: tempera, acquerelli, gessi, matite, ecc.;
4. costruire semplici modellini delle invenzioni di Leonardo con materiali di diverso tipo;
5. giocare con materiali e strumenti nuovi;

Metodologia:

- libri tematici;
- attività grafico – pittoriche;
- attività di costruzione di oggetti e modelli;

Materiali utilizzati:

Sarà utilizzato vario materiale di recupero e di facile consumo: gomma piuma, stoffe, legnetti, cartoncino e kit preconfezionati relativi ad alcune invenzioni di Leonardo da Vinci.

Tempi:

Il progetto sarà svolto nel corso di tutto l'anno scolastico.

