

ISTITUTO COMPRENSIVO SASSUOLO 2° NORD PARCO DUCALE
Anno scolastico 2017/2018

PROGRAMMAZIONE CURRICOLARE
DISCIPLINA: "Educazione Fisica"
Classi Prime

COMPETENZE, ABILITA' e loro PERIODIZZAZIONE

Nell'ambito dell'orario curricolare	Periodo
1. Conoscenza di schemi motori di base, equilibrio, orientamento, ritmo, obiettivi e procedure del piano di lavoro.	- Anno scolastico
2. Conoscenza dell'espressività corporea, generale, sportiva e ritmica.	- 2° Quadrimestre
3. Conoscenza di elementi tecnici, tattici ed arbitrali di giochi, gioco sport e sport: palla forte, palla tra due fuochi, atletica, minivolley, pallamano, pallacanestro, calcio, badminton.	- Anno scolastico
4. Conoscenza delle principali norme su igiene, sicurezza, prevenzione, primo soccorso, salute e benessere.	- 1° Quadrimestre
Nell'ambito dell'orario extra curricolare	Periodo
1. Torneo di minivolley.	- 2° Quadrimestre
2. Gara di Istituto di atletica leggera (corsa campestre).	- 1° quadrimestre
3. Centro Sportivo Scolastico	- 1° Quadrimestre
Progetti particolari (in collaborazione con enti esterni o esperti)	Periodo
1. Partecipazione ai Campionati Studenteschi	- Anno scolastico
2. Corso di nuoto	- 1° Quadrimestre

STANDARD

COMPETENZA	STANDARD	LIVELLI
MOVIMENTO	Ha consapevolezza della propria ed altrui corporeità e utilizza le abilità motorie adattandole alle diverse situazioni ed alla evoluzione psicofisica	<p>3-Padroneggia azioni motorie complesse in situazioni variabili con soluzioni personali</p> <p>2-Utilizza azioni motorie in situazioni combinate</p> <p>1-Controlla azioni motorie in situazioni semplici</p>
LINGUAGGI DEL CORPO	Utilizza i linguaggi motori specifici, comunicativi ed espressivi con soluzioni personali	<p>3-Padroneggia molteplici linguaggi specifici, comunicativi ed espressivi con soluzioni personali</p> <p>2-Utilizza linguaggi specifici, comunicativi ed espressivi in modo personale</p> <p>1-Guidato, utilizza alcuni linguaggi specifici, comunicativi ed espressivi in modo codificato</p>
GIOCO E SPORT	Nel gioco e nello sport risolve problemi motori applicando tecniche e tattiche, rispettando regole e valori sportivi	<p>3-Padroneggia abilità tecniche e sceglie nella cooperazione soluzioni tattiche in modo personale, dimostrando fair play</p> <p>2-Utilizza abilità tecniche rispettando le regole e collabora, mettendo in atto comportamenti corretti</p> <p>1-Utilizza negli ambiti conosciuti alcune abilità tecniche e, guidato, collabora rispettando le regole principali</p>
SALUTE E BENESSERE	Assume i fondamentali comportamenti di sicurezza, prevenzione e promozione della salute per il proprio benessere	<p>3-Applica autonomamente comportamenti che tutelano la salute e la sicurezza personale ed è consapevole del benessere legato alla pratica motoria</p> <p>2-Applica comportamenti che tutelano la salute, la sicurezza personale ed il benessere</p> <p>1-Guidato, applica i comportamenti essenziali per la salvaguardia della salute, della sicurezza personale e del benessere</p>

METODOLOGIA

RAPPORTO CON LA CLASSE	ORGANIZZAZIONE DEL LAVORO	USO DEGLI STRUMENTI	VERIFICHE
Relazioni	Metodo di studio	Tipologia	Tipologia e quantità
<ul style="list-style-type: none"> • Instaurazione di un proficuo rapporto di fiducia e di collaborazione. Ricerca della motivazione. • Spiegazioni orali. • Dimostrazioni pratiche. • Colloqui. 	<ul style="list-style-type: none"> • Metodo globale • Metodo analitico • Apprendimento per prova ed errore con insegnamento il più possibile individualizzato in particolare nelle correzioni. • Approccio il più possibile ludico negli apprendimenti motori. • Lavoro individuale, a coppie, in piccolo gruppo. • Lezione frontale. • Lezione di gruppo. 	<ul style="list-style-type: none"> • Piccoli e grandi attrezzi presenti in palestra. • Palestra e ambiente esterno. • Utilizzo del campo di atletica leggera 	<ul style="list-style-type: none"> • Test (2 per quadrimestre) • Prove pratiche (2 per quadrimestre) • Controllo sistematico (regolarmente, ogni lezione).

CRITERI DI VALUTAZIONE

VOTO IN DECIMI	GIUDIZIO	COMPETENZE RELAZIONALI	PARTECIPAZIONE	RISPETTO DELLE REGOLE	METODO	CONOSCENZA	POSSESSO COMPETENZA QEQ	POSSESSO COMPETENZA CAPDI
10	OTTIMO	<i>Propositivo leader</i>	<i>Costruttiva (sempre)</i>	<i>Condivisione autocontrollo</i>	<i>Rielaborativo critico</i>	<i>Approfondita disinvolta</i>	<i>Esperto Expert</i>	<i>Livello 3 Eccelle</i>
9	DISTINTO	<i>Collaborativo</i>	<i>Efficace (quasi sempre)</i>	<i>Applicazione sicura costante</i>	<i>Organizzato sistematico</i>	<i>Certa e sicura</i>	<i>Abile competente Proficient</i>	<i>Livello 3 Supera</i>
8	BUONO	<i>Disponibile</i>	<i>Attiva e pertinente (spesso)</i>	<i>Conoscenza applicazione</i>	<i>Organizzato</i>	<i>Soddisfacente</i>	<i>Competente Competent</i>	<i>Livello 2 Supera</i>
7	PIÙ CHE SUFFICIENTE	<i>Selettivo</i>	<i>Attiva (sovente)</i>	<i>Accettazione regole principali</i>	<i>Mnemonico meccanico</i>	<i>Globale</i>	<i>Principiante Avanzato Beginner Advanced</i>	<i>Livello 2 Possiede</i>
6	SUFFICIENTE	<i>Dipendente poco adattabile</i>	<i>Dispersiva settoriale (talvolta)</i>	<i>Guidato essenziale</i>	<i>Superficiale qualche difficoltà</i>	<i>Essenziale parziale</i>	<i>Principiante Novice</i>	<i>Livello 1 Possiede Si avvicina</i>
5	NON SUFFICIENTE	<i>Conflittuale apatico passivo</i>	<i>Oppositiva passiva (quasi mai/mai)</i>	<i>Rifiuto insofferenza</i>	<i>Non ha metodo</i>	<i>Non conosce</i>	<i>Non competente Incompetent</i>	<i>Livello 0 Non competente</i>

Sassuolo, 01.12.2017

Docente

Pietro Bevivino