

**DISSEMINAZIONE SUL JOB SHADOWING PRESSO LA SCUOLA PETAR KRESIMIR IV DI SIBENIK
(CROAZIA) MARZO 2025**

Laboratorio di drammatizzazione ed improvvisazione tenuto dall'insegnante Natasa Juric Stankovic

Tutte le attività vengono proposte in cerchio in un ambiente tipo un'aula.

- **GIOCHI DI CONOSCENZA**

- La prima persona dice il suo nome, poi la seconda ripete il nome del suo vicino/a prima di dire il proprio. Si ripetono i nomi di tutti, in modo da memorizzarli
- Dire il proprio nome e scegliere un aggettivo che inizia con la stessa lettera del nome, poi scegliere anche un gesto (esempio: Beatrice Bella e fa un inchino). Tutte le persone ripetono i nomi gli aggettivi ed i gesti.

- **GIOCHI PER AUMENTARE LA SPONTANEITA' E LA VOGLIA DI ESPRIMERSI**

- **Cammina come...**

L'insegnante chiede di camminare in vari modi: camminiamo come se fossimo dei re e delle regine, camminiamo come se fossimo delle rane.

- **Lanciamoci la palla...senza la palla**

In cerchio immaginiamo di lanciare una palla invisibile, solo guardando negli occhi la persona a cui si vuole lanciarla. Si devono mimare i movimenti di lanciare e prendere la palla.

- **Dire A con differenti emozioni**

Pronunciare la A con diverse emozioni: sorpresa, paura, tristezza.

- **Dire la stessa frase con diverse emozioni**

Pronunciare la stessa frase, ad esempio "Oggi è una bella giornata" con diverse emozioni: rabbia, gioia...

- **GIOCHI DI FIDUCIA**

- In coppia, uno guida e l'altro viene guidato. Chi è guidato tiene gli occhi chiusi e deve camminare seguendo il segnale sonoro che ha scelto la sua guida (esempio TA TA TA oppure battito di mani).
- Gioco della statua: in coppia, uno è la statua e l'altro lo scultore. L'insegnante dà un tema e lo scultore "modella" la statua.

- **GIOCHI DI IMPROVVISAZIONE**

- Fai finta di avere una puntina sulla sedia, ma non ti puoi alzare, che cosa fai?
- Fai finta che la tua sedia bruci, ma non ti puoi alzare, che cosa fai?

In coppia

- Siete due studenti, uno vuole copiare dall'altro, che non vuole farlo copiare.
- Siete due sorelle o fratelli, una/o ha preso la maglietta dell'altro e gliel'ha rovinata.