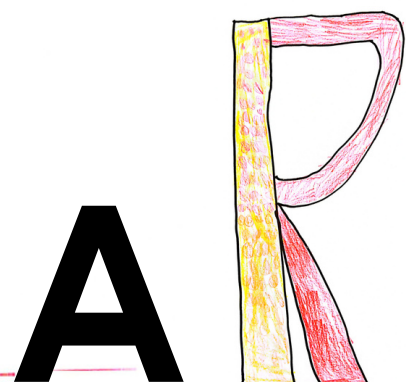




PARLIAMONE



stimolare la
curiosità
verso la lingua
scritta e
parlata
attraverso
il **gioco**,
l'esplorazione,
tentativi e
relazioni
logiche.

dettati grafici



riprodurre

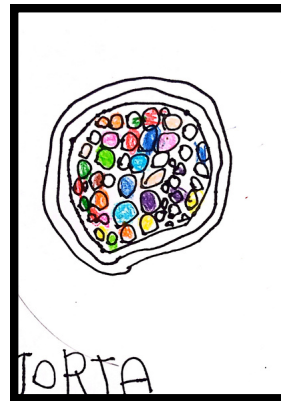
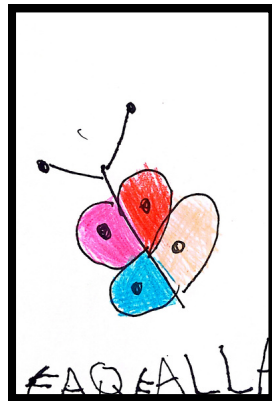


riconoscere
e
discriminare

Piccoli Mondi Creativi

A partire da alcune flash card scelte e illustrate dai bambini,
si dà forma ad una storia inventata.

Questo gioco stimola la fantasia, il linguaggio e l'ascolto.



C'era una volta
una principessa
che si chiamava Kissy
e viveva in un castello,
non in una casa,
proprio in un castello.
Un giorno arriva un orso che...